

TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP HCM KHOA ĐIỆN-ĐIỆN TỬ BM: ĐIỆN TỬ VIỄN THÔNG		ĐÁP ÁN CUỐI KỲ HK 2 NĂM HỌC 2014 - 2015 Môn: Kỹ thuật lập trình và giao tiếp Mã môn học: PRIN337664 Đề số/Mã đề: 01 Đề thi có 6 trang. Thời gian: 90 phút. Sử dụng tài liệu trên giấy, không sử dụng laptop, điện thoại. SV làm bài trực tiếp trên đề thi, viết kết quả vào các ô hoặc các dòng đã qui định.
Chữ ký giám thị 1	Chữ ký giám thị 2	Điểm và chữ ký
CB chấm thi thứ nhất	CB chấm thi thứ hai	
		Họ và tên:..... Mã số SV:..... Số TT: Phòng thi:.....

Vị trí được đánh dấu  là đáp án

Câu 1: (0.5 điểm) Cho biết kết quả in ra màn hình sau khi chạy chương trình sau:

3	12	2
---	----	---



Câu 2: (0.5 điểm) Cho biết kết quả in ra màn hình sau khi chạy chương trình sau:

27	6	25	1	10
----	---	----	---	----



Câu 3: (1.0 điểm) Cho biết kết quả in ra màn hình sau khi chạy chương trình sau: 0.2đ cho mỗi dòng có kết quả đúng



	A	B	C
Dòng 1	20	4	2
Dòng 2	60	3	3
Dòng 3	120	2	4
Dòng 4	120	1	5
Dòng 5	0	0	6

Câu 4: (1.0 điểm) Cho đoạn chương trình dưới đây, hãy viết lại chương trình sử dụng cấu trúc lặp WHILE sao cho chức năng chương trình không thay đổi

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i=0;
    while(i<10)
    {
        printf("\n %d",i);
        i+=3;
    }
}
```

Câu 5: (0.5 điểm) Cho đoạn chương trình dưới đây, hãy viết lại chương trình sử dụng cấu trúc rẽ nhánh IF sao cho chức năng chương trình không thay đổi

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int x;
    printf("\n Nhập giá trị của x= ");
    scanf("%d",&x);

    if((x==1)|| (x==3)|| (x==5)|| (x==7)|| (x==9))printf("\n Bạn đã nhập số lẻ");
    else if((x==2)|| (x==4)|| (x==6)|| (x==8))printf("\n Bạn đã nhập số chẵn");
    else printf("\n Chỉ nhập số từ 0-9");
}
```

Câu 6: (1.0 điểm) Cho biết kết quả in ra màn hình sau khi chạy chương trình sau:

đạt 1.0đ chỉ khi ghi đúng 5 giá trị

a	b	c	d	e
1	2015	889	2000	15

Câu 7: (2.5 điểm) Dưới đây là khung mã nguồn của chương trình thực hiện chức năng: khởi tạo mảng 1 chiều có số lượng n phần tử. Xác định số lượng số lẻ có trong mảng. In ra màn hình giá trị của các số lẻ có phần đơn vị là 7 trong mảng vừa khởi tạo. Giả sử dãy số nhập là:

8	100	17	20	27	117	5	1	55	83
---	-----	----	----	----	-----	---	---	----	----

```
for(int i=0;i<n;i++)
{
    printf("\n Phan tu thu %d=",i);
    scanf("%d",&p[i]);
}
```

0.5Đ

//Hãy gọi hàm ham1 và truyền vào các tham số sau cho khi thực hiện ham1 số lượng phần tử mang giá trị lẻ sẽ được lưu vào biến dem

ham1(p,n);

0.5Đ

//Hãy hoàn thành đoạn chương trình sau để in ra giá trị các số lẻ có phần đơn vị là 7 trong mảng được khởi tạo ở trên, gợi ý: gọi hàm ham2 để xác định 1 số có phải là số có giá trị phần đơn vị là 7

```
if(ham2(*(p+i)))
    printf("\n %d",*(p+i));
```

0.5Đ

```

}
void ham1(int *p, int n)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        if(*(p+i)%2==1)
            dem++;
}

```

1Đ

Câu 8: (2.0 điểm) Dưới đây là khung mã nguồn của chương trình thực hiện sử dụng cấu trúc tự tạo sinh viên nhằm quản lý một mảng các biến kiểu cấu trúc, mỗi biến thuộc kiểu sinh viên có 3 trường tên (ten), mã số sinh viên (mssv), điểm C (diemC). Dựa vào 3 trường thông tin này hãy bổ sung các đoạn mã nguồn để hoàn thiện chương trình với yêu cầu: nhập dữ liệu cho mảng cấu trúc, in ra mã số sinh viên và điểm của các sinh viên đậu môn C, in ra tên của sinh viên nào có điểm C cao nhất. Giả sử cho bảng dữ liệu như sau:

Stt	Ten	MSSV	diemC
0	Binh	K12035	3.5
1	An	K12044	5.2
2	Phuc	K12051	7.8
3	Tam	K12083	4.5
4	Truong	K12066	9.0

```

char ten[30];
char MSSV[30];
float diemC;

```

0.25đ

```

printf("\n nhap vao ten SV: ");
gets(sv[i].ten);

printf("\n nhap vao MSSV: ");
gets(sv[i].MSSV);

printf("\n nhap vao diem C: ");
scanf("%f", &sv[i].diemC);

```

0.5đ

```

for(int i=0;i<5;i++)
    if(sv[i].diemC>=5)
    {
printf("Sinh vien voi MSSV %s voi so diem la %2.2f\n",sv[i].MSSV,sv[i].diemC);
    }

```

0.5đ

```

float max=sv[0].diemC;
int index;
for(int i=0;i<5;i++)
    if(max<sv[i].diemC){max=sv[i].diemC;
                        index=i;}

printf("\n Sinh vien %s co diem C cao nhat la\n",sv[index].ten,max);

```

0.5đ

0.25đ

Câu 9: (1.0 điểm) Cho chương trình C# với giao diện được thiết kết như hình dưới. Tên của các đối tượng trên Form (radioButton, textbox, Button) được đặt như minh họa trong hình.



```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double a = 0, b = 0;
    a = Convert.ToDouble(textBox1.Text);    (0.25 đ)

    if (radioButton1.Checked == true)
        b = a * 1.8 + 32; (0.25 đ)
    else
        b = (a - 32) / 1.8;    (0.25 đ)

    textBox2.Text = Convert.ToString(b);    (0.25 đ)
}
```

Ngày 16 tháng 06 năm 2015
Thông qua Bộ môn